キャラクタ	7-名=							── ┌ プレイヤー名 ────────────────────────────────────						1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
														ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
										効果	:			非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化						
シンドロー	. /.	+	-コマ-	イラ		ワー	クスし	GNチ丿	レドレ	ンA カ ワ	ブァー UGN	チル	バレン	7 🗀	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	-	‡	-コマ-	イラ										効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル	,				年	齢	व		1	生別			コン	セントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	1	
覚醒		4		衝動		3	殺戮		初期侵	食率	≅ 35 %		効果	:			クリテ	イカル値を	を-LV(下限	値7)			
														+	完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
出自		親0)理解		経點	英	1	秘密		邂		借点	9	効果	:			シーン中、		のダイス+	[LV+2]		
	基本値「			フボ	ボーナス		成長 他修		影正 能力値		НР		37	7 L	獣の力	3	2	メジャー	-	単体	〈白兵〉		
肉体	_	6	1	7 3	1	^ '	WIX	⊘انا	•••	8			3	効果					攻撃力+[
感覚	_	0	0		<u> </u>					1	(非装備時	_	3	+ $oxdot$	破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
精神	_	0	0		<u> </u>					1	戦闘移動	_	8	効果	:				素手のデー				
社会	_	2	0		0					2	全力移動		16	<u> </u>	ンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
112		_												効果	:			戦闘	移動する。 -	シーンLV	<u>'</u> []		
	体	1		感覚				精神				社会				*							
技能	SL	修正		能	SL	修正		能	SL	修正		SL	修正	効果	:				T	T			
白兵	2			擊			_	R C	1		交渉												
回避	1		_]覚			_	志			調達			効果	:				1				
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	1											
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:								
運転:		芸術:				知識:				情報:													
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:						1		
運転:			芸術:				知識:				情報:			┚┝									
武器·	コンフ	ť	能力	能力 命中値 G		値 攻	値 攻撃力 !		射程		メモ			7 効果	:			T					
	手			兵 8r+2			LV+8		《破壊の》)爪》後のデータ		1 📙										
獣爪撃(100%未満)						13				O爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③		効果	:					1	1	1 1			
獣爪撃(100%以上					_	16					化 》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4			1 📖									
														効果	:						ı		
-			m.16-	****		1 ND 0	-=-	-						<u> </u>									
防	価格	装甲	0	避(丁動				×ŧ			効果	:										
										-													
												.	0	-									
所持品 □ □訂表中 · □ □訂四遊 · □ □											0	┛╽											
コネ:噂好きの友人 ロイス]														
コネ:								対		感情(pos) 感情(neg) タイ 海) タス 消費	t									
思い出	出の一	-品						母	親	Р	尊敬 N 負	食傷											
								親			P 純愛 N 恐												
											P 好奇心 N 隔意												
								北原風歌F			N												
								P			N												
							P			N													
							Р			N]										
										世に日立り、フ			٦										
							最	大財産F	۲:	4	残り財産P: 3												