

キャラクター名  
アドレット=サウザー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	10	器用度	9	11		30	5	ファイター	13	ライダー	13
		敏捷度	7	8		25	4	コンジャラー	10		
体	13	筋力	6	9		28	4	フェアリーティマー	9		
		生命力	2	11		26	4	スカウト	7		
心	7	知力	9	9		25	4	エンハンサー	5		
		精神力	10	12		29	4	アルケミスト	2		

戦闘特技				
タフネス	2122p			p
バトルマスター	3143p			p
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
魔力撃	1-292p			p
マルチアクション	1-292p			p
頑強	1-279p			p
魔力強化	2-230p			p
マリオネット	2-230p			p
足さばき	2-227p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	18	17	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	17 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	1200	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	25 m	75 m	2d+ 17	0	95

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17/×	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 17	86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	15			
妖精魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉒
	○□□□㉕
	○□□□㉘
	○□□□㉚