キャラクター名: エステル

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性型	年齢	たぶん15(134)
冒険者Lv	7	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2250		規律に厳しい環境で育った		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	4		16	2
		敏捷度	17	2		27 + 2	4
体	9	筋力	3	3		15	2
		生命力	4	2		15	2
心	11	知力	6	4		21 + 2	3
		精神力	9	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	2-234p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	9	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	9	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	9	3										
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 9	9	9	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	奴隷の証
背中	矢筒	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値が4以上なら威力10のカウンター攻撃
足	宝石ケース	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき
一般技能:踊り子5、歌手5
死んだ回数：3回
ふよふよしてたらどこかの家族に捕まえられた
（フィーにとっては）厳しい礼儀作法の教育をそこで施された
口調や物腰は丁寧だが、妖精らしく単純で感情豊かな面も併せ持つ性格

魔改造(治療済み、以下は無視)
《ポイズントードの足/跳躍増強》
概要：両脚がポイズントードのものになります。
効果：両脚が左右に大きく開き、淡い緑色の柔らかな足に変わります。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エステル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
アウィンクンポーション	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
情報料	○□□○□□
賭け事	○□□○□□
盗まれました	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
粘着液の矢x12	○□□○□□

所持金 7420 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
生きて帰りし者	250

名誉点 所持 1217 /合計 1467