

キャラクター名
神田川誉

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	5 (16)	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
単純射撃	射撃	1r+8				
(~59) (12)ストライクチップ使用	射撃	8r+8		7	8dx+8@7 d10+7	「Venomous Ray」
(~79) (12)ストライクチップ使用	射撃	9r+8				
(~99) (12)ストライクチップ使用	射撃	10r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
ストライクチップHRp87	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
固定: 母親	P 慕情	N 悔悟		
固定: みいこ	P 慈愛	N 嫉妬		
シナリオ: 恋の通り魔 リビ&ルド	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
猛毒の雫	2	2	マイナ			自動	-	
効果:	HPダメージで邪毒ランクLV							
クイックモーション	1	2	マイナ			自動		
効果:	エフェクト以外の行動を1つ行う							
コンセ: ノイマン	3	2	Xジャー				-	
効果:	C値-LV							
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器			-	
効果:	射撃を精神で判定							
常勝の天才	3	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果:	攻撃力+[LV*4]							
支援射撃	2	2	オート	効果参照	単体	自動	-	
効果:	射撃武器装備中ダイス+LV							
インスピレーション	3	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	GMに質問できる シナリオLV回							
写真記憶	★							
効果:	目にしたものを詳細に記憶している							
代謝制御	★							
効果:	脳神経を完全にコントロールし、代謝機能を完璧に掌握する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神田川誉 (かんだがわ ほまれ)
 CN: glorious ray (グロリアス・レイ) 《誉れ高き一筋》
 UGNの研究者だった夫婦が亡くなった娘の遺伝子から作りだしたホムンクルスの成功例。神田川誉はその娘の名前を引き継いでいる。5年前に生成され、11歳の姿から成長が始まった。
 正義感が強く優秀。委員長タイプ。
 眼鏡と身体の成長のバランスが悪く、強い遠視もち。そのため眼鏡を着用しているが、これは戦闘時にはレネゲイドの力に反応して銃に変形する。
 涙液は毒の成分を含んでいるが、EE代謝制御で管理できているので日常生活を送る上で困ることはない。

- 参加シナリオ -
 霹靂シリーズ
 夢見る夢語り
 ハッキングアフェクション 25点