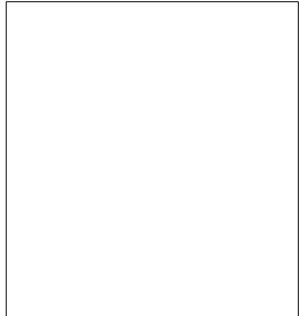


キャラクター名

オフィーリア

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		調律		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)
サブクラス		銃神		オート			
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
脚		リフレックス		オート		自身	
頭		アドレナリン		オート		自身	
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			