

キャラクター名 セレジェイラ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ケンタウロス	<b>種族特徴</b>	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
<b>生まれ</b>	軽騎兵	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	13歳
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	今でも使うキメ台詞を持っている		
<b>経験点</b>	880		○人族と蛮族の争いを止めようとしている ○人族の命を助けたことがある		

<b>技</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		器用度	15	22		47	7		フェンサー	15	アルケミスト
<b>体</b>	7	敏捷度	6	34		50 + 1	8	コンジャラー	6	ライダー	11
		筋力	11	27		45 + 2	7	スカウト	7		
<b>心</b>	9	生命力	5	8		20	3	レンジャー	15		
		知力	6	10		25	4	セージ	1		
		精神力	5	14		28	4	エンハンサー	7		

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/アックス	IB31 p	交易共通語		○		
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	汎用蛮族語		○	○	
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31 p	魔動機文明語		○	○	
不屈	2123p	防具の達人	IB32 p	魔法文明語		○	○	
ポーションマスター	2123p		p	ケンタウロス語		○	○	
韋駄天	3142p		p					
縮地	3143p		p					
必殺攻撃	IB38 p		p					
魔力撃	IB39 p		p					
武器習熟A/アックス	IB31 p		p					
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p					

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
アンチボディ	超高所攻撃	
ガゼルフット	トランプル	
キャッツアイ	極高所攻撃	
メディテーション	縦横無尽	
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
威嚇		
攻撃阻害		
高所攻撃		
探索指令		
タンデム		
チャージ		
獅子奮迅		

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	23	22
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラ		18	1	11		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	フェンサー	合計値				24	15

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
タバル=ザグナル <魔法の発動体>	突2H	27	2	2d+ 24	9	25	62										
タバル=ザグナル	振2H	27	2	2d+ 24	10	25	67										
イグニタイト・ラピュリスバシレウス+2 <魔法の発動体>	2H	40	1	2d+ 23	9	26	100										
蹄 生来武器	1H#	1		2d+ 22	10	22	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	114 m	342 m	2d+ 24	15	67
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 15/5	2d+ 15	2d+ 21	2d+ 22	48	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
操霊魔法	6	10			

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	勇者の証・技	むしり剥了後の成長の出目に「1/2」が含まれていなかった場合、追加で1個振ってそれを採用する
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えない状態等のペナルティを-2に軽減
顔		
首		
背中	野伏のドミニエーターズマント	「部位:背中」枠を追加。生命・精神抵抗力・生死判定+1
右手	大きな手袋	自身の筋力より5高い武器や盾を装備出来る
腰	多機能ブラックベルト	「部位:腰」枠を追加。防護点+1
足	【部位:履】多機能再生のベルト	「部位:履」枠を追加。「1」点以上の物理ダメージを受けた時、即座にHPを「1」点回復する
その他	俊足の指輪	敏捷度+1、破壊すると敏捷度+13

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
	L	
	L 怪力の魔紋	筋力+2、破壊すると筋力+14
左手	大きな手袋	同上
	L アルケミーキット	賦術の使用に必要、マリアカドの粗製に必要
	L マスカレイドシステムBu	MPを3点消費すると3Rの間、《弱点看破》の追加ダメージ+2、※参照
	オーサムエンデュアラ	生命・精神抵抗力+2

<b>その他メモ</b>		<b>自動失敗</b>
いつでもどこでもバクシン！バクシン！バクシン！！		チェック
		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉔
		□□□□㉙
		□□□□㊳
		□□□□㊿
		□□□□㊿

○名称：マスカレイドシステムBu  
○基本取引価格：10,000G(非売品)  
○作成時期：魔動機文明  
○知名度：13  
○形状：腰に装着するバックル  
○カテゴリ：装飾品 / 腰  
○概要：弱点への攻撃を強化する

