キャラクター名
春日 菫

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢	18	性別	女
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	4		8
感覚	2		0	2		4
精神	2		0	2		4
社会	1		0	1		2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バラキエル+ハイテクノロジー	白兵	8r+2	10	9		与ダメージ時,【肉体】= 8点回復
1+2後3-6：不撓の一撃	白兵	11r+4	12	14		命中時-2d/r, 与ダメージ時,【肉体】= 8点回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
謎の防具		5			春日恭二が装備している装甲値のみが存在する防具(基本1p353参照)

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
邪眼	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	1		p					
効果： G+2, 白兵+2 (マグネットコーティング、バトルマニューバ)								
影走り	2							
効果： 2回/sr								
ポルターガイスト	1							
効果： A+2								
C:ba	1							
効果： C-3								
巨人の斧	2							
効果： A+6,d-2								
瞬速の刃	2							
効果： d+2 (邪眼の効果含む)								
吠え猛る爪	1							
効果： A-3								
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
混沌の定め	1							
効果： ポルターガイスト取得…								
加速する刻	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								

エフェクトは全て侵蝕率120%で計算済
攻撃力+9+6-3+2 = 14
命中判定：(8+3-2+2)d+(4-2+2) = 11d+4@7
装甲値無視, 命中時-2d/r, 与ダメージ時,【肉体】= 8点回復

行動方針：ランダムにエンゲージして攻撃。リアクションでは必ずガード(事故防止)

成長方針：獅子奮迅、反撃(迎撃する魔眼?)

コンセプトは『春日恭二とは同じエフェクトをほぼ取得せずに、結果的な出力を同じにすること』
G値は期待値、攻撃時の追加効果は、命中時と与ダメ時で効果が逆、マイナーアクションは100%↑でないとできないなど、少々異なってしまったが、妥協範囲内。
吸収の効果が曲者で、白兵で100%↑で-2dが見つからなかった…(背教者殺しでは-3dになってしまう)
また攻撃時回復効果も希少であり、8点を再現しようとすると候補が絞られ、結果的にバラキエルを採用したが、性能が高すぎて春日の打点に収めることが困難になった。他にもっとやりやすいものがあった気がする…