

キャラクター名
コロナ・マリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことが有る		
経験点	0		一定期間の記憶が無い 異性の家族がいない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	5		23 + 1	4
体	15	敏捷度	7			14	2
		筋力	1	2		18 + 2	3
心	8	生命力	2			17	2
		知力	7	3		18 + 1	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーティマー	3		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	
ドラゴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
装飾品専用化	50

名誉点 所持 130 /合計 200

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾	タワーシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 10	10	9	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	9	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
宝石<風>	○□□○□□
宝石<光>	○□□○□□

宝石<水・氷>	○□□○□□
宝石<闇>	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
所持金	1530 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	10	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ボン太くん：ナイトメアの戦士生まれで	○□□□⑤
ボン太くん：10d6	○□□□⑩
SwordWorld2.0：(10D6) → 36[5,6,2,5,1,2,2,5,2,6] → 36	○□□□⑮
ボン太くん：10d6	○□□□⑳
SwordWorld2.0：(10D6) → 37[1,4,4,2,6,5,2,2,5,6] → 37	○□□□㉑
ボン太くん：10d6	○□□□㉒
SwordWorld2.0：(10D6) → 29[2,1,1,1,3,6,4,6,3,2] → 29	○□□□㉓
ボン太くん：一番目でいごう	○□□□㉔
ボン太くん：6d6 成長	○□□□㉕
SwordWorld2.0：(6D6) → 16[1,1,6,2,5,1] → 16	○□□□㉖
ボン太くん：器用・精神・知力	○□□□㉗