キャラクター名: ルチル

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	フェイ			**境遇**	渡来
出自（効果）	邪妖精			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	21	11	12	7	13	10
ボーナス	6	7	3	4	2	4	3
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	10	5	4	2	5	3

HP	109
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助									
装身具									
能力値			10	0	5	0	5	7	13
スキル			1		1				
その他			2						15
総計(右)			13	14	4	18	5	5	25 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
破竜	
壊れた天使の人形	

現在重量： 5

最大重量： 18

所持金： 1100

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ディナシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	ダメージ+1D							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	専用乗り物取得							
ライドチャージ	5	5	ムーブ	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：	移動後の白兵攻撃ダメージ+「SLD」							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃を「対象：単体」にし、ダメージ+「CL*10」							
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	コンパニオンで呼び出した乗り物に騎乗する							
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍	
効果：	命中判定+1D							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	命中判定+1D							
スラッシュブロウ	3	3	ダメージ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ダメージに+「SL*2D」							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL*2)	命中	両使用	
効果：	範囲攻撃							
リバウンドバッシュ	1	-	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果：	バッシュをブランディッシュの範囲に							
パンプアップ	4	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃ダメージ+SL*2							
ライドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	ライドチャージ命中+1D							
セイバースキル	1	2	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	命中+1D							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	両装備 防御中1回	
効果：	物理ダメージ-装備武器威力/2							

キャラクター名：ルチル

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍	
効果：	命中+1D							
ストームアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スラッシュブロウに+SL*3D							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	オブジェクト破壊時ダメージ+2D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知を使用する情報収集判定に+1Ｄ							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1　他のフェイス：～習得不可							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用+3							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1							
ブロウストライカーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイト1使用　スラッシュブロウ使用回数回復							
ブロウストライカーⅡ	1	-	フリー	-	攻撃の対象	自動成功	-	
効果：	フェイト1使用　対象の武器攻撃に対するリアクションに-1D							
ブロウストライカーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フェイトを使用しての攻撃威力ダイス増数を倍に							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
クリエイトダークネス	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	自身の居るエンゲージにブラックアウトを設置(明度1の暗闇)							
ダークストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	暗視							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								