キャラクター名
風轟 紗由莉（ふうごう さゆり）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	兄弟(風轟燎一郎)	経験	転校	邂逅	主人(霧谷雄吾)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

拳銃	
エンブレム:サラウンドレポート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
風轟燎一郎(ふうごう りょういちろう)	P 有為	N 偏愛		
霧谷雄吾	P 誠意	N 不安		
カットバック・ステップフォワード	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アドヴァイス(5)	5	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：次のメジャーC値-1、判定ダイス+lv								
戦場の魔術師(5)	1	3	メジャー		3体		リミット	
効果：組み合わせエフェクト三体に変更								
支援射撃	5	2	オート	20m	単体			
効果：判定直前、ダイス+lv個								
リバーサルショット	1	6	オート	20m	単体		リミット	
効果：判定直後達成値+10、シナリオlv回								
弱点看破	1	3	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：ラウンド中攻撃力+lv×3								
先手必勝	3		常時		自身			
効果：行動値+9								
限界突破	1	3	セットアップ		自身		80%	
効果：ラウンド2回まで、シナリオlv回								
風の支配者	★							
効果：								
構造看破	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

天パ黒髪ロングの小柄な女性、弱冠16歳にして支部長職を務めるやれば出来る子
自称陰キャの享楽主義者で、何よりも人を驚かせるのが生き甲斐の変わり者
趣味は様々な物品を改造する事、様々と言っても大体は手品師である兄の仕事道具をちょろまかして使っている事が多い

幼少期に覚醒しチルドレンとして生きてきたが、案外人間関係はなんとかなっており、あえて空気を読まない性格がプラスに働いているのかもしれないと分析されている(兄調べ)
ふざけているように見えて実際ふざけている事が多いが、観察眼と弱点看破に秀で、的確に支援と妨害を行う事に関しては天性の才がある
仕事とあらば手は抜かないタチであり、その性質を買われての支部長就任…らしい

ノイマン×ハヌマーンのクロスブリード
戦闘時はクラッカーやトイガン、改造銃等々、とにかく中から何かが飛び出るアイテムを使って、中身を風に乗せて操り支援や妨害を行うのが得意、何が飛び出すかはその日の気分

生来非常に器用なので、悪戯に使う道具と戦闘支援や敵の妨害に使うアイテムは全て自作
内職や手芸関係に生かされることもしばしば
それらが最も活用される悪戯(当然戦闘より悪戯の方が頻度が高い)の犠牲者は基本的に兄だが、支部の構成員にもたまに仕掛ける(そして普通に見切られる)

コードネームの由来は、飛行機や機械類に悪戯する妖怪(妖精？)グレムリン…の親戚のような存在から