

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |     |     |     |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | アコライト | Lv.1: |     | レベル | 5   |
| サポートクラス | セージ   | Lv.1: | セージ | 性別  | ♀   |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 2歳  |
| 種族      | フェアリー |       |     | 境遇  | 放浪者 |
| 出自 (効果) | ものしり  |       |     | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 5  | 5  | 15 | 15 | 15 | 8  | 5  |
| ボーナス  | 1  | 1  | 5  | 5  | 5  | 2  | 1  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 1  | 2  | 5  | 7  | 6  | 3  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 45 |
| MP   | 58 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |      | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | スタッフ | 至近 | -1  | 2   | 0   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット  |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胸部    | ローブ  |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   | 大きな目 |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |      |    | 2   | 0   | 5   | 0  | 3  | 11 | 6  |
| スキル   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |      |    | 1   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |      |    |     |     | 5   | 4  | 3  | 11 | 6  |
| 総計(両) |      |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |      |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 魔術判定   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 2   |     |     | 2  | + d   |

| 所持品        |         |
|------------|---------|
| バックパック     | 冒険者セット  |
| ベルトポーチ     | キャップライト |
| ポーションホルダー  |         |
| →MPポーション*5 |         |
| MPポーション*3  |         |
| ランチボックス    |         |
| →果物*5      |         |
| 果物         |         |

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 431  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング       | 射程   | 対象   | 判定   | 制限     | メモ |
|---|----|-----|-------------|------|------|------|--------|----|
| フェイ:フェアリー   | ★  | 3   | 判定の直後・メイトンク | 20m  | 単体   | 自動成功 | ラウンド1回 |    |
| 効果: 対象のリアクションの判定の直後に使用、判定の達成値に-3《飛行能力》取得                                      |    |     |             |      |      |      |        |    |
| プロテクション   | 5  | 3   | DR直後        | 20m  | 単体   | 自動成功 | 防御中1回  |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]  |    |     |             |      |      |      |        |    |
| ヒール   | ★  | 4   | メジャー        | 20m  | 単体   | 魔術判定 | -      |    |
| 効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3【12】)点回復する。   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| ピューリファイ   | 1  | 7   | メジャー        | 効果参照 | 効果参照 | 魔術判定 | シナリオ1回 |    |
| 効果: アイテムの聖水を[SL×2]個取得。この聖水は通常効果に加えて、ダメージに+1dする。シナリオ終了時に消失                     |    |     |             |      |      |      |        |    |
| フォローアップ   | 1  | 5   | 効果参照        | 20m  | 単体   | 自動成功 | シーン1回  |    |
| 効果: 相手がファンブルをした時に使用。その判定を振り直す、ダイス数に変更はなく拒否可能。                                 |    |     |             |      |      |      |        |    |
| ◇   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| 効果:   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| エフィシエント   | 3  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2【6】] |    |     |             |      |      |      |        |    |
| エンサイクロペディア  | ★  | -   | セットアップ      | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: エネミー識別を行なう。この効果によりエネミー識別をセットアップで可能になる。                                    |    |     |             |      |      |      |        |    |
| コンコーダンス   | ★  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: 「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行なえるようになる。   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| ラーニング   | ★  |     |             |      |      |      |        |    |
| 効果:   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| →インフラビジョン   | ★  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: 明度2以下のペナルティを受けない。   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| アイデンティファイ   | ★  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: アイテム鑑定の判定に+1d   |    |     |             |      |      |      |        |    |
| モンスターロア   | ★  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: エネミー識別に+1D  |    |     |             |      |      |      |        |    |
| ファインドトラップ   | ★  | -   | パッシブ        | -    | 自身   | -    | -      |    |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップは作動しない。                               |    |     |             |      |      |      |        |    |
| マジックキャンドル   | ★  | 6   | メジャー        | 効果参照 | 効果参照 | 幸運   | -      |    |
| 効果: あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。フリーアクションでさらに変更可能。ただしもとの明度より低くはできない。           |    |     |             |      |      |      |        |    |

知的好奇心でいろんなところをふらふらしている妖精、優しくするとフルーツ味の聖水をくれる