キャラクター名
御剣 龍一

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣
出自（効果）	ハーレム			**目標**	究極

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	5	3	3

HP	27
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	3	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	1	3	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Iスマートフォン	
偽物の魔術書	
冒険者セット	
栄養ドリンク	
自転車	

現在重量： 9		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果： エネミー識別を行える								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 場面、視界内のエネミー識別ができるようになる								
エアリアルスラッシュ	1		パッシヴ		単体	魔術		
効果： 攻撃判定+1D。2D+5ダメージ								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果： エネミー識別判定+1D								
ヒストリー	1		パッシヴ		自身			
効果： 様々な国、町の概要、歴史、人物、過去の出来事の知力判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とある王国のお姫様に国を救うために召喚されるがいきなりそんな力はないため、冒険者としてレベル上げの修行中