キャラクター名
御剣 龍一

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣
出自（効果）	ハーレム			**目標**	究極

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	5	3	3

HP	27
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	3	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	1	3	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Iスマートフォン	
偽物の魔術書	
冒険者セット	
自動二輪車	

現在重量： 9

最大重量： 18

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果： エネミー識別を行える								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 場面、視界内のエネミー識別ができるようになる								
エアリアルスラッシュ	1		パッシヴ		単体	魔術		
効果： 攻撃判定+1D。2D+5ダメージ								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果： エネミー識別判定+1D								
ヒストリー	1		パッシヴ		自身			
効果： 様々な国、町の概要、歴史、人物、過去の出来事の知力判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								