

キャラクター名
大上アリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
反抗	
口論	
髪切	
雪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちくわ		3 ①②③④⑤	
える		3 ①②③④⑤	
ソール		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果無し。
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果無し。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所1つにつき攻撃判定の出目+1。
ポジション		折れない牙		オート	なし	自身	全損している箇所がある際、与えるダメージ+1。
メインクラス		強打		ダメージ	1	自身	与える肉弾、白兵ダメージ+2。再使用可。1判定への重複使用不可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。再使用可、重複不可。
メインクラス		冒涇の化身		オート	なし	自身	射程が自身であるダメージマニューバのコスト-1(最低0)。
メインクラス		押さえ込み[結晶化]		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した切断、爆発、移動を無効化。再使用可。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	与える肉弾、白兵ダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、強化値とは別にレベル3変異パーツ1つを取得。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。ただし「全体攻撃」の波及ダメージに対しては使用不可。再使用可。
サブクラス		亡者の爪牙		オート	なし	自身	【あご】【こぶし】の攻撃判定出目+1、与えるダメージ+1。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了時までマニューバ使用可。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定出目+1。ターン終了時および戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
頭		戦闘感覚[カンフー]		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。