

キャラクター名
ジズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	20
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
67:けんか	取っ組み合いの激しい喧嘩。主義主張が違ったのか、それとも欲しい物のために争ったのか。もし今同じことをすれば怪我どころでは済まないだろう。
99:創造主	あなたはネクロマンサーだった。なのに死体操作技術が切り抜かれたように思い出せない。自分を蘇らせたのは誰だ？自分より格上の相手だというのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		▼頭		オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		ダメージ	なし	自身	最大行動値1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けたときに任意の狂気点を1減少させる
		▼腕		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		▼胴		オート			
		たからもの		オート			風船
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、宣言することで行動値を+2できる。効果中はこのパーツを修復することはできない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
		▼足		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		▼スキル		オート			
ポジション		王子様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた場合のみ使用可。自身が対象の仲間1体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。