キャラクター名

ドルン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	20
人形	59

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マコ	憧憬	3	①②③④⑤	
リアン	憧憬	2	①②③④⑤	
リンリン	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		壊れた部品		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0～1	白兵1＋切断＋転倒
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ジェットノズル		ダメージ	-	自身	基本パーツ1損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージー1。白兵・肉弾攻撃ダメ＋1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ＋1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	-	自身	狂気点1上昇。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与。これによる自身のダメージは無し。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。