

キャラクター名  
サザナミトウカ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ			年齢	10(外見16)	性別
オプション	ハヌマーン					
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	43	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	純粋培養	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	6	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	5		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード		0				ガード-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
完全熱光学迷彩		7	-2	-1	マイナー使用で隠密 発見に対する知覚判定+4d

所持品	
データブレイン	
バトルマニユーバ	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 7    合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
教官	P 尽力	N 無関心		
これから	P 憧憬	N 絶望		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: C-lv								
見えざる死神	2	2						
効果: 攻撃+lv×3、判定+1d 隠密時のみ使用可能								
デスストーリー	4	+5						
効果: 隠密時の攻撃+lv×4								
一閃	1	1						
効果: 全力移動後攻撃								
ハードワイヤード(複製体)	5	+4+3						
効果: 専用アイテムlv個取得 アームブレード、バトルマニユーバ×3、データブレイン								
無音の空間	★							
効果:								
七色の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「どーせ人生短いんだし。やなことばさっさと忘れて、今を楽しんだ方が得じゃない？」  
「……仕方ないよね、そう造られたんだから」

見た目は16歳、実年齢10歳。  
生まれは培養槽、育ちは訓練施設のデザイナーズベイビー。  
命令に極めて忠実に従うチルドレン。  
作成コンセプトは隠密。  
頭部と腕部の一部を機械化しており、手首と肘に仕込んだブレードと戦闘服のステルス機構を活用した白兵戦を得意とする。

人格的には利己主義、快楽主義。  
不安な明日のことは考えず、今を楽しくハッピーに生きることをモットーにしている。  
趣味は数日でコロコロ変わるが、ずっと好きなまま変わらないのは一人で音楽きりでの音楽鑑賞。ただし、「これから」のことを歌った曲はあまり好きではない。  
彼女が今しか見ないのは、チルドレンとして戦う役割だけを与えられた自分の未来を、そして日々悪い方に変貌していく世界の未来を「どうせロクなものにはならない」と諦めているからである。

1d10 登場  
マイナー: 完全熱光学迷彩 隠密状態に変化  
メジャー: ▼サイレントワーク 《コンセ: エンジェルハイロウ2》《見えざる死神2》《一閃》 《デスストーリー適用》  
全力移動後白兵攻撃、隠密時のみ使用可能、判定+1d、攻撃力31、ガード5点無視 侵蝕5  
4d×8+12  
メジャー: ▼サイレントキル 《コンセ: エンジェルハイロウ3》《見えざる死神3》《一閃》 《デスストーリー適用》