キャラクター名	プレイヤー名
コネシマ	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
53.優等生	みんなの模範がいなくてはいけない。誰からもそう期待されてた記憶。あなたには応える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて、生きて……きっと期待通りに死んだ、はずだ。期待通りに応えなきゃ。努力の成果を見せなきゃ。脱ぎ捨てた制服から視線をそらして、目の前の人たちとの行為に集中した。ふと、その人の瞳を見る。瞳に映る自分は【HO2】の姿をしていた。
76.勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れている事を示さないと。示さないと。あなたには他に取り柄がない。ないんだ、きっと。それくらいしか、価値を、作れ、ない。 勉強の成果だねと褒められる。褒めてもらえるために一生懸命頑張った。血が出たときは痛みで泣き崩れたこともあったけど、何度も耐えてみせた。
褒められて	よくやったと褒められる。その時誇らしいような、照れくさいような気持ち。言葉をかけてくれた人の目。何をして、誰に褒めてもらったのか。かつてあなたに何が出来たのか。あの暖かな言葉をもう一度聞きたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大先生	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定の出目＋1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に限り出目＋1しても良い
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウントで姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目+1、ダメージ+1可能
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃か射撃攻撃パーツを1つ損傷前の状態に戻して良い。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断 攻撃判定の出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目＋1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定の出目＋1
腕		たからもの(消しゴム)		オート			××から貰った消しゴム(綺麗に使用されている)