キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	15	8	12	8	6
ボーナス	5	4	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	6	6	2	6	3	2

HP	63
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	12	10
スキル					1				
その他									
総計(右)			7	17	7	9	3	12	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： -4050	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
	1							
効果：								
フェイ：ナイトメア	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の対象に１点でもダメージを与えたら放心								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： スキル無効化								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバーゲット								
キャリバーガンパード	3		アイテム					
効果： キャリバー強化								
アームズマスタリー；魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+1D								
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回	
効果： 対象の命中判定と対決し勝利したら攻撃を失敗させる								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中		
効果：								
シークレットフォーミュラ	1		パッジブ		自身			
効果： パッシブ以外の刀限定スキルを使えるようになる。コスト+2								
トゥルーアイ	1	6	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果： ダメージ-+[武器の攻撃力/2]								
パワーブレイク	3	6	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+[SL*3]。１点でもダメージが入ったら[スリップ]								
トレーニング：筋力	1							
効果：								