

キャラクター名  プレイヤー名

え?!ヘルズブラッドをシーン(選択)射程視界で三回も!?

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢		性別	雌型
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	41 %
出自	孤独な魂	経験	仲間との接触	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	1	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一切合切無視砲弾 (いっさいがっさいことごとくこんぱう)	RC	3r+18		15	3dx+18	シーン選択 視界 装甲無視
砲弾で全無視砲撃 (いっさいがっさいことごとくこんぱう)	RC	6r+22		18+10D10	6dx+22	シーン選択 視界 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード HR.87					
エンブレム「退化の書」 UG.45					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
複製体 LM.65	P	N			
二十世紀の忘れ物	P 慕情	N 悔悟			
仲間	P 連帯感	N 不安			
少女	P 好奇心	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】の達成値+[Lv*2]							
ヘルズブラッド	4	4D10+1	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	ダメージロールに+[Lv*2]Dする。シナリオ1回。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	メインプロセスを行った直後に使用。未行動になる。ただし、ラウンド間【行動値】が0になる。1ラウンド1回、シナリオLV回。							
原初の虚ろ《アナザーセルフ》	1	4D10+2	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	使用制限のあるエフェクトの使用回数を1回分回復する。シナリオ1回。							
原初の赤《サイレンの魔女》	5	5+1	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果:	攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃を行う。装甲無視、コンセントレイトと組み合わせ不可。							
スキルフォーカス《RC》	2	2+2	メジャー	-	-	-		
効果:	組み合わせた判定の達成値+[Lv*2]する。							
ハイブリーディング	1	6	オート				120↑	
効果:								
原初の白《時間凍結》	1		イニシアチブ				80%↑	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

二十世紀末の「終末ブーム」における、ノストラダムスの大予言、恐怖の大王、アンゴルモア等に対しての人々のイメージから生まれたレネビのうち一  
「終末」に対してさまざまな説があり、人々のイメージ、認知も様々なものがあり、それに呼応するように大本のオリジナルを元に多様なレネビが生まれていた。  
モアもそのうちの一体。  
しかし怪異は認識されなければ存在できない。2000年代に入ると過ぎた予言のことなど皆忘れていき、それに合わせるかのようにオリジナル達も消えていき、最後にモアだけが残った。  
その後一人になってしまったモアをゼノスが保護し、エージェントと活動している。  
性格はかなりの天然だが温厚。  
終末をもたらすもの、終末そのもののイメージが元になっているので、破壊が得意。  
戦闘時は口から光線を吐き、辺りを一掃する。