キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ギフト	
優しい人	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		けもみみ		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 振り直し1回
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1