キャラクター名: ガランド

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	7	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	-400		監禁されたことがある		
			人族の捕虜にされていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	2	6	23	3
		敏捷度	6	4		18	3
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	4	4		18	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	9	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	1		
セージ	1		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	1	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H			2d+ 11	11	15											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

MCC（5点）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 専用サバイバルコート	
右手 指輪（器用）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

Bスキン	
Cアイ	
Mベアー	
Sブラッド	
Dフィンガー	

名誉アイテム	点数
コート専用化	50
例外的存在	70

名誉点 所持 30 /合計 150

その他メモ

ミノタウロスのウィークリング。
ご多分にもれず、小さいころから戦場に送り出され、
捨て駒にされていたが運よく生き延びる。
が、その悪運も守りの剣を破壊するある作戦に駆り出された時に尽きる。

守りの剣の所までたどり着いたはいいものの、そこでとうとう倒されてしまったのだ。
しかし持ち前のタフさで生き残り、捕虜となる。
処刑を待つばかりかと思ったが、そこにある人物が来て、海兵隊への入隊を斡旋したのだった。

ソルジャー4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟