キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		攻勢触手		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２+連撃１
		対策装備		オート	なし		自身と手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
		長い腕		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程＋１
		触肢		アクション	3		移動１
		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援１or妨害１
		肉厚		ダメージ	1	自身	防御２
		捕縛触手		ラピッド	1	0～1	移動妨害１
		根肢		オート		自身	【転倒】【移動】を無効化
		反射行動		オート			行動値２
		はなびら		オート			
		はなびら		オート			
		はなびら		オート			
		ゾンビボム		ダメージ			このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値８の「砲撃攻撃２+爆発+全体攻撃」を与える