キャラクター名: ジャスティン・フォストリス・アイヤール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	11		30	5
		敏捷度	12	8		28 + 2	5
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	10	0	1	19	3
心	5	知力	11	6		22 + 2	4
		精神力	9	2	6	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
セージ	6		
ライダー	8		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	14	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナタイトスプリントアーマー		18		7
盾	マナタイトカイトシールド		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
水妖精のイグニタイト製戦旗銀槍+1〈ミスリルスピア〉 ※鍛製 戦旗槍+3000G 妖精の武器化+6000G 魔法の武器+1+20000 イグニタイト加工+20000	1H両	18	0	2d+ 15	10	16	38										
水妖精のイグニタイト製戦旗銀槍+1〈ミスリルスピア〉	2H	18	0	2d+ 15	10	16	48										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28397 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
囮攻撃	1-284p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
リカント語	○	

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの徽習のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの編編の耳飾り	見えない状態でも行動可能
顔	ラル=ヴェイネの狩人の目	魔物知識判定失敗時対象のレベル看破。成功時命中+1
首	スマルティエの銀鈴	装備部位:その他を得る
背中	ラル=ヴェイネのウェポンホルダー	武器を補助動作で収納、装備可能
右手	スマルティエの敏捷の腕輪	
腰	ラル=ヴェイネのブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネの軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	ラル=ヴェイネのリボン	

装備品		説明
左手	スマルティエの知力の腕輪	
	ラル=ヴェイネのリボン	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II	

名誉アイテム	点数
ダガー級昇格	20
レイピア級昇格	30
ブロードソード級昇格	50
グレードソード級昇格	100
フランベルジュ級昇格	100
センチネル級昇格	200
ハイペリオン級昇格	200
戦旗槍	30
名誉点 所持 20 /合計	750

その他メモ

ワイバーン
●全身
☆錬技【キャッツアイ】【ビートルスキン】【リカバリィ(5点)】
●胴体
〆氷結の息吹/ライダー+知力/生命抵抗/半減
射程20m/半径3m/5/K20+ライダー+知力
連続使用不可
●翼
○飛翔 騎手、同乗者、騎獣の近接攻撃の命中回避+1。いずれかの[部位:翼]のHPが0以下になったときこの能力は失われる。
●尻尾
〆テイルスイープ/前提【特殊能力解放】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟