キャラクター名
氷華美穂（ひょうかみほ）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女性	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	年	103	組
経緯	抜擢　学園側からのスカウト				
好き	料理、カラオケ				
嫌い	ファーストフード、制服				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	1	11	2d+　3
青春力	10	1	11	2d+　3
政治力	10	1	11	2d+　3
力	3	1	4	2d+　1
	0			2d+　5

生命力	上限：　21
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	エルブンボウ			威力１　射程１
2	和弓			威力２　射程２　クリティカル２　精度－２
3	着物			装甲２　美麗１　サポート
4	ステップシューズ			装甲１　物理制限　高速１　価格２
5	究極六角鉛筆			【ヒット】の時、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。【アウル】を１点消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。【ヒット】の時、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。【アウル】を１点消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。【ヒット】の時、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。【アウル】を１点消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。
6	ポーション			
	金１			

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
霧隠　鉄男		①②③④⑤			①②③④⑤
凍空ララ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
生存訓練			戦闘訓練			精密狙撃			クイックショット			解暴学		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
2			2			2			2			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○	常駐		○	支援		○	常駐	
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×５>点上昇する。			◆【命中】判定の達成値が<授業レベル×１>点上昇する。			◆基本武器か分類が【武器／銃】、もしくは【武器／弓】のアイテムを使った命中判定の達成値が<授業レベル＋１>点上昇する。			◆自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃したときに使用できる。 【アウル】を１点消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。 授業レベル以上、【アウル			◆攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが<授業レベル×２>点上昇する。		

放課後

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
クラブ			動画配信サイト											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○			○			○		
◆このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。 【(クラブ名にちなんだ単語)力】という副能力を一つ獲得する。 副能力の基本値は、<コミュレベル×３>点になる。 副能力は指定された能力の			◆導入フェイズ終了時にＰＣ一人を選ぶ。(自分でも良い) 選んだキャラクターがこのセッションの間、大成功か大失敗を起こすたびに、価格が１以下のアイテムを一つ獲得する。 この効果によって、一セッ											

専攻

レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○			○			○		

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5