キャラクター名
V/カラミティー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ウロボロス | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 傭兵 |
| オプショナル | モルフェウス | 年齢 | - | 性別 | ? |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転：多脚戦車 | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| V/カラミティー | 運転 | 1r | | 17 | | 武器としてパイルがついている |
| フォールンガトリング | 射撃 | 2r+1 | | 13 | | 単体でない攻撃時に攻撃力+4 |
| フォールンガトリング | 射撃 | 2r+1 | | 13 | | 単体でない攻撃時に攻撃力+4 |
| 〇コンボ | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| V/カラミティー | | 15 | | -3 | 全力移動150m |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 15 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| メモリー：相棒 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| D：戦場の死神 | P | N | | |
| D：秘密兵器 | P | N | | |
| 戦場 | P 執着 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| マルチウエポン | 1 | 3 | メジャー | - | 武器 | 対決 | | |
| 効果： 二つの武器を合計して攻撃する。攻撃力は[5-LV]する | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 3 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果： C値を-３する。 | | | | | | | | |
| 零距離射撃 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | 銃限定 | |
| 効果： 同エンゲージ攻撃可能。 | | | | | | | | |
| オリジン：サイバー | 1 | 2 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果： 社会の判定値を+[LVx2] | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | 基礎+5 | 常時 | | | - | | |
| 効果： 衝動判定のダイスを+LV | | | | | | | | |
| ファーコンタクト | 1 | 1 | オート | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： 分身をシーンに登場させる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

V/カラミティーの戦闘AIがレネゲイドに感染したことにより発生した存在。自身に姿はなくシーンには分身の小型ビットが出現する。
性格は残虐そのもので、戦死した元V/カラミティーのパイロットのデータをコピーしたものらしい。
パイロット席は常に無人であり、搭乗はできるがコントロールは効かない。（ルール的には同乗状態とする）
元パイロットのお節介癖なども引き継いでいる模様