

キャラクター名

プレイヤー名

|            |          |       |          |     |    |
|------------|----------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア    | Lv.1: |          | レベル | 4  |
| サポートクラス    | グラディエーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別  |    |
| 称号クラス      |          |       |          | 年齢  |    |
| 種族         | エクスマキナ   |       |          | 境遇  | 天啓 |
| 出自<br>(効果) | 闇の一族     |       |          | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 8  | 7  | 9  | 13 | 14 | 2  |
| ボーナス  | 5  | 2  | 2  | 3  | 4  | 4  | 0  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 0  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 4  | 3  | 3  | 4  | 5  | 1  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 62 |
| MP   | 46 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ファインシールドS1 |    | 0   | 0   | 0   | 10 | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胸部    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 5  | 7  | 11 |
| スキル   |            |    |     |     |     | 19 | 9  |    |    |
| その他   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 4   | 0   | 3   | 29 | 14 | 6  | 11 |
| 総計(両) |            |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ポーションホルダー |  |
| ベルトポーチ    |  |
| HPポーション×6 |  |
| MPポーション×3 |  |
| 毒消し       |  |
| チャンピオンベルト |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 6

最大重量: 17

所持金: 2703

預金・借金:

| スキル名                                                                                                  | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象       | 判定   | 制限    | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|------------|----|----------|------|-------|----|
| リインカネーション                                                                                             | ★  | -   | 効果参照/メイキング | -  | 自身       | 自動成功 |       |    |
| 効果:取得する際に、タイミング:メイキングが含まれる、レムレス以外の種族を一つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択したスキルを習得する。タイミングや対象はそのスキルを参照する。ただし、幸運基本値-3する |    |     |            |    |          |      |       |    |
| カバーリング                                                                                                | 1  | 2   | DR直前       | 至近 | 単体       | 自動成功 | 防衛中1回 |    |
| 効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも行うことができ行動済みにならない                                                                  |    |     |            |    |          |      |       |    |
| カバームーブ                                                                                                | 1  | 4   | カバーリング     | -  | 自身       | 自動成功 | SL/SN |    |
| 効果: カバーリングの射程を20mに変更する                                                                                |    |     |            |    |          |      |       |    |
| ディフェンダー                                                                                               | 2  | 3   | マイナー       | -  | 自身       | 自動成功 |       |    |
| 効果: 物理防御+SL×3 シーン持続                                                                                   |    |     |            |    |          |      |       |    |
|                                                                                                       | 1  |     |            |    |          |      |       |    |
| 効果:                                                                                                   |    |     |            |    |          |      |       |    |
| サバイブ                                                                                                  | 5  | -   | パッシブ       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: 頭部、胸部防具を装備していないときに有効 物理防御+SL×2+5、魔法防御+SLする                                                        |    |     |            |    |          |      |       |    |
| テクニカルガード                                                                                              | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: 頭部、胸部防具を装備していないときに有効。 装備している種別: 盾の防御力+CL                                                          |    |     |            |    |          |      |       |    |
| チャンピオン                                                                                                | 1  | -   | アイテム       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: チャンピオンベルトを獲得する。自身のみ携帯可能                                                                           |    |     |            |    |          |      |       |    |
| ヘルインセル                                                                                                | 1  | 5   | SUP        | 至近 | 範囲(SL×2) | 精神   |       |    |
| 効果: 対象の精神と対決を行う。この判定に勝利した場合対象に【威圧】を与える                                                                |    |     |            |    |          |      |       |    |
| アンブレイカブルボディ                                                                                           | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: サバイブSL5で取得可能、頭部、胸部防具を装備していないときに有効 物理防御と魔法防御+CL                                                    |    |     |            |    |          |      |       |    |
|                                                                                                       | 1  |     |            |    |          |      |       |    |
| 効果:                                                                                                   |    |     |            |    |          |      |       |    |
| チューニング                                                                                                | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1                                                  |    |     |            |    |          |      |       |    |
| シックスセンス                                                                                               | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身       | -    |       |    |
| 効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定-1Dされることなくリアクションを行える                                                                  |    |     |            |    |          |      |       |    |
| パラディオンI                                                                                               | 1  | -   | 効果参照       | -  | 自身       | 自動成功 |       |    |
| 効果: 貴方がダメージを受けるDRの直後に使用する。Ft1点。ダメージ-5する                                                               |    |     |            |    |          |      |       |    |
| マイニング                                                                                                 | 1  | -   | 効果参照       | -  | 自身       | 自動成功 | SR一回  |    |
| 効果: シーン終了時に使用。ルビー×1d、エメラルド×1d、サファイア×1d、トパーズ×1d、ダイヤモンド×1d÷2 (端数切り上げ) から選択せよ。選択したアイテムを取得する              |    |     |            |    |          |      |       |    |

ここにメモや補足事項を記入してください。

