キャラクター名
レフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった。		
経験点	1050		自殺を試みたことがある。		
			ガキ大将だった。	旅に出た理由：故郷にいられなくなって。	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	10	1		19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	2		
スカウト	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
騎獣契約証(ホース)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食(徳用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

気が付けば、スラムと呼ばれる場所で必死に生きていた。そのうちに、同じような境遇の子供たちとも出会う。
最年長であったため、自然とリーダーのような役割になる。複数人で行動することで、生きるのが少し楽になった。
しかしある時、街中で噂話を耳にする。近くに凶暴な魔物が居ること。それが街に来る可能性があること。
街に来る前に、スラムの子供たちを餌として使って、街から魔物の気を逸らそうと計画していること。
自分が餌になって魔物が町から離れれば、他の子供は犠牲にならずに済む。そう考え、単身で魔物の元へ行くことに。
居合わせた冒険者により、着いた時には魔物は退治されていた。しかし似たような事があれば、今度こそ仲間が犠牲になる。
冒険者に頼み込み、違う街へと移住。神官の才能があったため、冒険者として働くことで、神殿に仲間達を保護してもらう事に。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟