キャラクター名

ビリジャン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
68　絵	絵を描くことが人生だ、ああ何か描かなければ。
75　売った	生きるために何かを売っていた、絵は売れなかったけど
【手をつなぐ】	それは貴方が最後に見た光景。顔は思い出せないが誰かに手を差し伸べられた。その手はとても暖かかった。そういえば、あの日の空は異常なまでに赤かった。
彩倉紗季とか書かれた名札	目の前には大量の紙。そこに文字を書き殴る。帰ってくる席を残して置かなければ、居場所を残して置かなくては、、、あの人は無帰着だから、、、私が変わって名前を残さないと、、、

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノナメ	嫌悪	3	①②③④⑤	
パッチ	依存	3	①②③④⑤	
ウィンターウッド	恋心	3	①②③④⑤	
エリカ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 ターン制限なし
頭		アドレナリン		オート			最大移動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		手鏡		オート			宝物
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うコストを一つ-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スチールボーン		ダメージ	1		防御1+切断無効
脚		ホッパー		ラピッド	2		移動1　妨害無効
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	妨害1/支援1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とする攻撃判定の出目を-1
サブクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動+2
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3を習得　エンバーミング
ポジション		看破		オート	0	0-3	対象のﾀﾞﾒｰｼﾞﾗﾋﾟｰｼﾞｬｯｼﾞを一つ無効
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツを1つ選びターン終了時まで使用可能とする