キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	2		6
感覚	0	0	0	2		2
精神	1	0	0	2		3
社会	4	0	0	1		5

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
扇動の香り	5	5	セット	視界	単体	自動	-	
効果： ラウンド中、対象を攻撃するダイスを+Lvする。								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果： 対象に攻撃を行う際、攻撃力+[Lv×5]								
腐食の指先	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 攻撃命中時、対象の装甲を-[Lv×5]する								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果： クリティカル値-Lv								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80%	
効果： ダメージを+LvDする								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 対象にBS:硬直を与える								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガード値を+LvDする								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								