キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+2	3	8+LV		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 白兵攻撃の攻撃力+[LV*5]								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】判定D+[LV+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行なう,離脱可能								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80↑	
効果： 攻撃力+[LV+2]D								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	〈白兵〉	ピュア	
効果： 対象を範囲(選択)に変更								
コンセ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV[下限値7]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								