

キャラクター名
剛力 毘流

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	1	経歴	妖精使いだが、殴りの方が強いことに気づき何かに目覚め武者修行の旅に出た。何故とは言わないが回復が得意…。		
経験点	500		瞬足履いた「クロピカリ(青年期)」		

技 体 心	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			9	1	グランプラー	1		
	6	敏捷度	11			17	2	フェアリーテイマー	1		
		筋力	7			13	2	レンジャー	1		
9	生命力	7			13	2					
	知力	8			17	2					
		精神力	7			16	2				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	1	2	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グランプラー	合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 1	10	4	20										
グランプラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金	300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 3	0	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---