キャラクター名: スコール・スコルピオ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、暗視、尻尾の毒（アンドロスコーピオン・射手生まれ）		
生まれ	斥候	性別	M	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	蛮A-5-1 記憶がない		
経験点	2200		蛮B-3-6 人族の利益になることをしている／いた		
			蛮C-4-4 なるべく正体を隠している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	12	3	32 + 2	5
		敏捷度	5	6		21 + 1	3
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	8	3		18	3
心	6	知力	11	13		30	5
		精神力	7	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	7		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
手旗信号	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	12	12

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷のデリンジャー 射程1(10m)、装填2　人族への追加ダメージ+2	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
自傷のデリンジャー 射程1(10m)、装填2　蛮族への追加ダメージ+2　魔法の発動体（リリからの贈り物）	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
スローイングスター 射程1(10m)	1H投	1	1	2d+ 15	10	12	1										
ウォーターバルーン 射程1(10m)、水・氷属性魔法D、非命中でも使い捨て	1H投	1	1	2d+ 15	なし	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

装備品	説明
頭　勇者の証：技	ET149
耳　マギスフィア（小）	
顔　ブレイクショットグラス	SWV119 遠隔攻撃・魔法の対象を2体からランダムで決定、ダメージ+2
首　幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中　セービングマント	ET144 回避・抵抗の失敗時に魔法D-4
右手　器用の腕輪	
腰　マギスフィア（中）	
足　バレットポーチ（24発収納）	
その他マギスフィア（大）	

装備品	説明
左手　敏捷の指輪	

その他メモ

ースコール・スコルピオ（Squall Scorpio）ー

アンドロスコーピオンのウィークリングの少年。

集落では仲間として認識されず、赤子の頃は魔動機術の実験台として、歩けるようになってからは射手のための動く標的として扱われていた。

5歳で命からがら逃走し、迷い込んだ蛮族領の神殿で意識を手放した。この時に、これまでの耐え難い記憶を意識の奥底に封印している。

自身の名前以外の記憶を失ったスコールを受け入れたその神殿は、眠りの神カオルルウプテのもので――一縷の安息を求める彼を女神が導いたのかもしれない――、彼はしばらく下働きとして雇われていた。カオルルウプテの教義に一定の理解はあるものの本当に情熱と努力が無意味なのか確かめたくなったスコールは、神殿を後にして冒険に出ることにした。

冒険の道中では、尻尾の毒を狙ったテメリオ信者に襲われかけたことがあり、それ以来なるべく尻尾を隠して生活するようにしている。この時のテメリオ信者は尻尾で返り討ちにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：スコール・スコルピオ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸（無限発）	○□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□○□□
魔晶石（5点）x9	○□□○□□
＊サーペンタインガン【売却済】	○□□○□□
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
＊器用の指輪【割り済】	○□□○□□
孤児院への寄付	○□□○□□
七徳ナイフ	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
＊太陽のランタン	○□□○□□
ガラクタ魔動機	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
馬車レンタル代	○□□○□□
デリンジャー(1)のアビス強化1回目	○□□○□□
デリンジャー(2)のアビス強化1回目	○□□○□□
＊ガラスのバックラー【破損済】	○□□○□□
＊湿気た徹甲榴弾【売却済】	○□□○□□
壊毒弾（12発）x3	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
ネズミ玉x3	○□□○□□
＊翡翠への貸与【返済済】	○□□○□□
＊ミサイルトラッパー【売却済】	○□□○□□
＊チェスからの借用【返済済】	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
器用の指輪（予備）	○□□○□□
呪い抑えの札Ｉ	○□□○□□
即応弾（12発）	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
☆一般技能成長ポイントx3	○□□○□□
☆一般技能による収入	○□□○□□
壊毒弾（12発）【3割引】	○□□○□□
カリブンクルスへの貸与	○□□○□□

所持金 8058 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
デリンジャーの専用化	50
デリンジャーの専用化	50
勇者の証：技の専用化	50
ブレイクショットグラスの専用化	50
流派【死骸銃遊戯】入門	50
秘伝《アンチミサイルショット》習得	50
流派【キングスレイ式近接銃撃術】入門	50

名誉点 所持 113 /合計 463