

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	わかんない
称号クラス				年齢	さんさい
種族	フェイ：ニクシー			境遇	正体
出自(効果)	水妖			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	12	15	12	9	8
ボーナス	2	2	4	5	4	3	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	7	6	4	2

HP	45
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	4	10	7
スキル	ダグデモア							2	
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	4	3	4	12	7
	総計(両)		3	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ランタン	
MPポーション*7	
毒消し	

現在重量：	8	所持金：	4853	預金・借金：	
最大重量：	13				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ・ニクシー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	〈水〉魔法のダメージに+1d 《水陸両用》を取得							
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	2D+5の《水》属性魔法攻撃。1点でもダメージが入れば〈放心〉を与える。クリでダメージ増加							
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《水》属性魔法攻撃ダメージに+[SL*4]							
コンセントレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲[4(SL*2)体]」に変更する。メインプロセス持続							
マリッドストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《水》属性魔法ダメージで1点でもダメージと与えると、その攻撃対象の回避判定に-1Dする。ラウンド終了まで継続							
	◇							
効果：								
エンブレイド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイで[SL*3+1]点のEPを獲得する							
トランス：ビースト	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	EP1点使用。【行動値】と【移動力】に+(SL*3)							
ミアズマエフェクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	EP1点。使用する際にバッドステータス一つ選択。そのメインプロセスで1点でもダメージを与えた場合選択したバッドステータスを与える。強度が必要な場合1となる。							
フィッシング	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時にMP回復を行う。MPを[2D+CL*2]点回復する。							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2							
スペシャリストⅠ〈水〉	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1点使用。水属性の「分類：魔術」のダメージに+1d							
スペシャリストⅡ〈水〉	★	-	スペシャリストⅠ	-	自身	自動成功	-	
効果：	スペシャリストⅠと同時に使用。FT1点使用スペシャリストⅠの効果をダメージと命中に+1dに変更する。							
効果：								

スライムのような見た目をしている妖精、基本みーみーと鳴く。意思の疎通はできるもよう。