

キャラクター名
コウヨウ ヒラツカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	A3-6 大きな挫折をしたことがある		
経験点	31500		B1-2 師と呼べる人物がいる C3-3 苦手な動物がいる(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	10	2	24	4
体	15	敏捷度	9	2		18	3
		筋力	6	11		32 + 1	5
		生命力	2	9	1	27	4
心	8	知力	2	6		16	2
		精神力	4	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ライダー	10
スカウト	7	ドルイド	7
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	特殊能力完全開放	
マッスルベアー	ヒールスプレー	
ビートルスキン	パークメイル	
アンチボディ		
リカバリエ		
HP強化		
遠隔指示		
チャージ		
騎獣強化		
人馬一体		
トランプル		
特殊能力開放		
獅子奮迅		
HP超強化		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のドントリアの堅忍鎧+1		23		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないがゴダイト製のタイフンフレイル+1		32		2d+ 0	8	3	52										
<small>器用度+2、敏捷+1の増強、魔法の武器、7%強化、C値+1、7%増強、手番時に10%の出たダメージが無効</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 14	8	107

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12/3	2d+	10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを一度だけ無効化する
耳 スマルティエの天然石製ピアス	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘導する
首 熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗で魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの増強の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他スマルティエの武道具	リカバリエの回復量に生命力ボーナスを追加

装備品	説明
左手 操りの腕輪	見えない手を操る:ヤドリギの杖を使う
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由: 平和を求めて	□□□□⑤
コンセプト: 自分に森羅魔法でバフかけて物理で殴るアタッカー兼タンク。攻撃を食らうことが前提のビルド。	□□□□⑩
現代日本にいたはずが神社で神隠しに遭い、気づいたらナイトメアとして異世界転生していた青年。	□□□□⑮
もともと山奥で祖父と2人、マタギとして暮らしていたので生活に不便はしていない。	□□□□⑳
一人残してきた祖父のことが心配なので帰れるなら帰りたい。	□□□□㉑
帰るヒントを探すために冒険者を続けていたが、最近蛮族を倒し人を助けることにやりがいを見出し始めた。	□□□□㉒
山育ちで人とあまりしゃべらなかつたため口下手、加えて慣れない異世界の言葉を使っているのでたどたどしいしゃべり方になっている。	□□□□㉓
コネクション	□□□□㉔
『ユーディア・グリース (ダークドワーフ)』 (顔見知り)	□□□□㉕

