キャラクター名
奈良橋 青

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	約束	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0		3	9
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体（ロストナンバー）	P	N		
玉野椿	P 信頼	N 無関心		
透影 星司	P 好意	N 不安		
遠縁の親戚	P 慕情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。離脱可。封鎖の影響を受けない。1シーンにLv回。								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体の能力値を使用した判定のダイスを+[Lv+2]個する。装備・アイテム使用不可								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更。白兵/攻撃力：+[Lv+8]/ガード値1/射程至近								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果： ラウンド中白兵攻撃力を+[Lv*5]する。ただし行動値が0となる。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 白兵攻撃。攻撃力+LV*2。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								