キャラクター名: アニマ

プレイヤー名:

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ(除)		
生まれ	魔動天使	性別	女	年齢	0(外見年齢十代半ば)
冒険者Lv	1	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
経験点	50		純潔である		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3		16 + 2	3
		敏捷度	11	1		19 + 1	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	4		6	17	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔動天使鎧		15	0	5
盾	魔導天使盾		15	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動天使槍	1H両	15	0	2d+ 4	10	5	20										
魔動天使槍	2H	15	1	2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	以下価格・効果は持ち物に記載
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのマスク	
首	スマルティエの首飾り	
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴのｻﾊﾞｲﾊﾞﾙｺｰﾄ	
右手	スマルティエの器用腕輪	
腰	スマルティエのベルト	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾄｩﾘﾝｸﾞ	
その他	エンジェルスフィア	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：探しているものがある

魔動天使の少女。
可憐な見た目だが、一人称が「オレ」で男勝りというか男の子と変わらぬ言動をする。
遺跡で目覚めたばかりであり、奈落の果て亭の誰か（PCかNPC)の手によって偶然発見され保護される。
自身が珍しい者であることの自覚があり、なんとか自立して求める者を捜すべく冒険者となる。
様々な技能こそ持つが、(一か月前:2月ごろ)目覚めたばかりでその動きはぎこちない。実経験が皆無なのだから仕方ないのだろうか。

魔導機文明時代の企業「IAI」製の魔動天使。
女性型に男性魂を入れたアニマ・シリーズ、男性型に女性魂を入れたアニムス・シリーズの実験機を作っていた。
魂と肉体の関係性を研究するために行われた試みーーと当時は表向きに言われていたが、実際に開発してた連中は趣味に走ったようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アニマ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数