キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	10	1		17	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	8			14	2
心	9	知力	7	2		18	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
ライダー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣の献身	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハーレザー		13		4
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札 1	○□□○□□
保存食　1 週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エリス
数年前に冒険者（両親）によって砕かれた意志を持つ魔剣の一部
人の姿となったのは、剣に対する親和性からである。
人並みの幸せな人生を送ってほしいと両親と当時の本人の願いから記憶は曇らされている。
その後は二人に生まれた待望の娘として健やかに成長した…が、
両親みたくかっこいい冒険者になりたいと、デーモンルーラーであった父とドラゴンライダーの母両方を目指そうという欲張りさんに
魔剣の頃の名残か人の望んでることを叶えようとしちゃう。（お金がほしいというとガメル硬貨をお腹が空いたというとビスケットや好きな
ものをポケットの中から少しずつ出しちゃう）
ヒューマン
黒い箱をつかってあらゆる願望（魔神を呼び出せるとか）
魔剣だったころ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟