

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ハクラ=スート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	12	10	13	15	7
ボーナス	3	3	4	3	4	5	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	6	5	2

HP	52
MP	52
フェイト	7

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0
頭部	ドミノ				2			
胴部	クロスアーマー				3			
補助	ファインバックラー				4			-1
装身具	シーフズツール							
能力値		5	0	6	0	5	12	8
スキル		4	4	1D				
その他		1D						
総計(右)		9	10					
総計(左)		9	10	6	9	5	12	7
総計(両)		9	16					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
MPP	ポーションホルダー
MPP	
MPP	
MPP	
HMPP	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量：	5
最大重量：	20
所持金：	1651
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果：作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身		1	
効果：短剣を使用した命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		1	
効果：右手と左手の武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計、種別を全て備えた「部位：双」のひとつの武器として扱う								
スペシャライズ：短剣	4		パッシブ		自身		5	
効果：短剣を使用した命中判定に+SL、ダメージに+SL。他のスペシャライズは取得できない。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：回避判定に+1D								
ピアシングストライク	3	5	ダメ口直前		自身	自動成功	3	
効果：ダメージに+(SL)D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果：命中判定に+(SL+1)D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：トラップ探知に+1D								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身		1	
効果：オブジェクト破壊ダメージに+2D								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身		1	
効果：敏捷基本値+3								
アンチトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：トラップ探知、解除、危険感知の達成値に+1。作動させたトラップが要求する判定の達成値に+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エルダナーンにも関わらず戦場で傭兵として戦う稀有な両親の元に生まれた。ハクラは短剣の二刀流を父から教えられており、その技術を遺憾無く発揮できる現場で戦うことが好きである。傭兵から生まれた子のひとりであるユウとは幼い頃からの友人である。ユウは身体が弱く傭兵として戦うことはできなかった。いつもハクラの戦場での話をニコニコと聞いているユウのため、世界を見てきてそれを伝えたいと思った。友人のため、ハクラは死ぬわけにはいかない。攻撃力も磨いた、トラップを見つける力にも優れた。そうして両親の元を旅立ち、今は一介の冒険者として様々な経験をしようとしている。

- ワイドアタック(MP4)→9+3D/16+4+2D
- ピアシングストライク(MP5)→9+3D/16+5D
- ビースティング(MP4)→9+5D/16+2D
- ワイド+ピアシング(MP9)→9+3D/16+4+5D
- ビース+ピアシング(MP9)→9+5D/16+5D

- 9+3D ワイドアタック命中(MP4)
- 9+5D ビースティング命中(MP4)
- 16+4+2D ワイドアタックダメ
- 16+5D ピアシングストライクダメ(MP5)
- 16+4+5D ワイド+ピアシングダメ(MP5)