キャラクター名

ブッチャー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鉈		アクション	2	0	白兵2
		ほね		アクション	3		移動1
		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			