キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	1		8
感覚	0	0	0	4		4
精神	0	0	0	2		2
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】判定ダイスを+[Lv+2]、素手以外のアイテムを装備・使用不可								
ワイルドグロース	1	3	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果： セットアップで完全獣化を使用								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変更。攻撃力+[Lv+8]、ガード1								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果： シーン中、素手の攻撃力+[Lv×2]、装甲+[Lv×3]								
巨神獣化	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： HP+50、白兵攻撃力+[Lv×5]								
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。離脱可。Lv回まで								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果： リアクション放棄で反撃。C値-Lv								
魔獣の証	7	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果： 戦闘不能時、[Lv×10]HPで復活								
殺意の壁	4	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果： 対象が攻撃を行った際に使用。対象の攻撃力-[Lv×3]								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果： クリティカル値-Lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								