キャラクター名: 阿刀　冬児

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	10			17	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
	○□□○□□
コウモリの羽x4	○□□○□□
インプの送還供物x4	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
木の幹	○□□○□□

穢れた骨	○□□○□□
石１	○□□○□□
石２	○□□○□□
三沢の薬	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 145 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭 召魔の徽章	バンダナにつけている
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟