

キャラクター名
ベルベット・スイッチ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	20代
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			12	2
	敏捷度	11	2		19 + 1	3
体	筋力	5			11 + 2	2
	生命力	6	2		14	2
心	知力	11	3		23 + 1	4
	精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	2		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
マリオネット	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
名誉点所持 0 /合計 50	

技能	基本	基本追加
	レベル	命中力 回避力 ダメージ
ファイター	0	
グラブラー	0	
フェンサー	0	
シューター	0	

鎧と盾		必要		
		ランク	筋力	回避力 防護点
鎧	アラミドコート		5	1 2
盾	カイトシールド		13	1 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
				1
回避技能	デーモンルーラー	合計値		10 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
魔神の小型容器 送還判定+1	1H			2d+	0	0														
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクP	○□□○□□
召喚供物：アガルx3	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□

			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
			○□□○□□		
所持金	100	G	預金・借金	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	20 m	60 m	2d+	10	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	7	2d+	4	7	2d+	8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪/筋力/スマルティエ	筋力+2 破壊不可
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 指輪/敏捷	緊急時に割る

装備品	説明
左手 指輪/知力	基本的に割らない

—その他メモ—

死因：召喚した魔神に殺された

元来は自信過剰な魔法戦士で、肉体的に補えない火力を魔力でカバーするタイプの魔力撃型だったのかなんとか。
2.5のデーモンルーラーは召異魔法のレベルが低くても冒険者レベルまでの魔神を召喚できるため、調子に乗って身の丈に余る魔神を呼び出した結果、暴走してPTが半壊した上、その後の封印に失敗して死んだというしょうもない経歴がある。

蘇生した際に死に際の記憶は失われているが、同時に戦士としての力量も失っており、どことなく違和感を感じている。
デモルラの割に回避力重視なビルドになっているのは、戦士時代のスタイルの名残である。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉙