キャラクター名: 明星アラタ

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	UGNイリーガル
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

時枝支部のルーキー。
勉強は出来ないけどオーヴァードとしての才能はピカイチ。シンドロームを使用しない運動神経も天才と言って過言ではない。ただ、勉強は出来ないので幼なじみには呆れられている。

基本的には明るくハツラツとしたコミュ強。
短気だが身内には温厚。
身内判定がガバガバなので1度話したら友達タイプ。
幼なじみがファルスハーツにいるのを聞いて真剣に悩んだもののせめて争いたくないと思っている。
幼なじみが幸せならそれでいいかなって。

隠し事はできないタイプ。
すぐに顔に出るし、すぐに言っちゃう。
思い立ったら即行動主義のせいで周りが苦労するかと
思いきや感情の機微には野生の勘で敏感なので
思いとどまる理性はある。
敬語は苦手なタイプで、敬語っぽいタメロで話すのが限界。

一人称 俺
二人称 あんた

高校2年生。
カースト上位にいるけどいじめは嫌いだし