キャラクター名: 骸煉 沙菜

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、骨の体、生前の記憶、山跨ぎ、弱体化、生きた屍、弱点(純属性+2)		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	70				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22	3
		敏捷度	7	1		16 + 2	3
体	8	筋力	6			14 + 2	2
		生命力	10			18	3
心	10	知力	12			22	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
セージ	3		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 8	11	10	36										
タバルジン	1H	13		2d+ 8	11	10	23										
コニングシャフト	1H両	14		2d+ 8	11	10	29										
コニングシャフト	2H	14		2d+ 8	11	10	39										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
骸煉 沙菜

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□