キャラクター名
パイル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	233 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	3		8
感覚	2	0	0	4		6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	257
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《赫き剣Lv5》《破壊の血Lv5》	白兵	8r+1	5	33		
19dx8+1	白兵	8r+1		5d+33		《C：ブラムLv2》《鮮血の一撃Lv3》
19dx8+1	白兵	8r+1		5d+10		《C：ブラムLv2》《鮮血の一撃Lv3》《血の宴Lv3》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
孤独の叫び	P 遺志	N 憎悪		
究極存在	P	N		
超越活性	P	N		
ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
加速する刻	2	-	Ini	至近	自身	自動	-	
効果：行動済みでも行動可。行動済みにならない。								
瞬間退場	1	-	Auto	至近	自身	自動	-	
効果：シーンから退場。								
完全獣化	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：【肉体】を使用した判定ダイス+［Lv+2］個。								
究極獣化	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃ダメージ+［Lv］D、装甲値+10								
魔獣の本能	1		Ma/Re					
効果：組合せた判定は【肉体】で判定可								
赫き剣	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：［Lv*2以下の消費したHP］+8の白兵武器作成								
血の宴	3		メジャー	-	範囲（選択）	対決		
効果：組合せた攻撃の対象を選択（範囲）に。								
鮮血の一撃	3		Ma	-	-	対決		
効果：組合せた白兵攻撃のダイス+［Lv+1］個。								
不死者の血	1		常時	至近	自身	自動		
効果：ブラムのEF効果でHPを失わない								
生命増強	5		常時	至近	自身	-		
効果：最大HP+［Lv*30］								
自爆装置	3		Auto	至近	範囲	自動	120↑	
効果：自身のHPが０になった直後、対象に［Lv+2］Dのダメージ。リア不可。								
	★							
効果：								
効果：								

CP「未来への叙事詩」
第１話のボス
●マイナー
【完全獣化】Lv5、【究極獣化】Lv5、【赫き剣】Lv5
【肉体】を使用した判定ダイス+［Lv+2］個。攻撃ダメージ+［Lv］D、装甲値+10。
［Lv*2以下の消費したHP］+8の白兵武器作成。【不死者の血】の効果で相殺。
●メジャー（単体）
【鮮血の一撃】Lv3を組み合わせた白兵攻撃。対象は単体。
判定ダイス：15dx+1
ダメージ：［判定ダイス/10（切上）］d10+5D10+18

●メジャー（範囲）　Lv/シナリオ
【鮮血の一撃】Lv3、【血の宴】Lv3を組み合わせた白兵攻撃。対象は範囲（選択）。
判定ダイス：15dx+1
ダメージ：［判定ダイス/10（切上）］d10+5D10+18