

キャラクター名
ハーミット

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1500		苦手な動物がいる(いた) 家族に冒険者がいる(いた)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	7	2	32 + 2	5
体	4	敏捷度	6	6	2	28 + 2	5
		筋力	8	6	12	30	5
心	5	生命力	5	6		15	2
		知力	2	5		12	2
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
アーティザン	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔器の達人	AG43p
ファストアクション	2123p	スローイング	2-228p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p	二刀流	1-281p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔器習熟S	AG43p		p
命中強化	2-230p		p
変幻自在	1-282p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ストロングブラッド	防護点増強
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	防護点超増強
メディテーション	パラライズミスト	浮遊盾
アンチボディ	バークメール	威力極増強
ジャイアントアーム	ヒールスプレー	防護点特化
デーモンフィンガー	イニアティブブースト	自動帰還
ケンタウロスレッグ	アーマーラスト	HP増強
ビートルスキン	ディスペルニードル	抵抗力増強
ワイドウィング	威力増強	抵抗力超増強
ジプロフェシー	能力値増強	
バルーンシードショット	C値増強	
フェンリルバイト	命中増強	
トールバイタル	威力超増強	
スケイルレギンス	機先の運び	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	[たどたどしい]ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	16		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスソード <small>固有MP:15/C値増強/命中増強/威力増強/威力超増強/キャッツアイ/マッスルベアー</small>	1H	11	2	2d+ 20	8	20	36										
ルミナスソード <small>固有MP:15/C値増強/命中増強/威力増強/威力超増強/キャッツアイ/マッスルベアー</small>	1H	11	2	2d+ 20	8	20	36										
猪突を戒める荊枝の構え				2d+ 17	11	16	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	5

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター デクスタリティポーション入り
背中	
右手	器用腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	アーティザンシューズII 《機先の運び》
その他	敏捷腕輪

装備品	説明
左手	アーティザンリングII 《能力値増強/器用》《能力値増強/敏捷》
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
ゆるふわドライレプラフェンサー	
冒険者の父親と母親から生まれた一般レプラカーン。父親と母親はハーミットを身籠った時に冒険者を引退。その名誉等から貴族となることを選択し、子供には平和で戦闘から遠い世の中を過ごしてもらいたいと願った□□が生まれた子供はお転婆だった	□□□□⑤
親は成人までなんとかハーミットを貴族にさせようと教育していたが、成人を期に方向性を一転、冒険者として育てる方向に切り替える。そこから三年、両親との修行でそこそこ強くなったハーミットちゃんは旅に出ることにした。	□□□□⑩
当面の目標は自分についてこられる仲間を見つけること。	□□□□⑮
冒険者の中でも討伐系の依頼を重要視しており、本能的に楽だからとのこと	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
「んー？わたしはハーミット。ただのハーミットだよー。よろしくねー。」	□□□□㉖
	□□□□㉗

