

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	24	9	9	9	23	9
ボーナス	7	8	3	3	3	7	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	11	4	3	3	8	3

HP	133
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬刀・鈍	至近	-3	16					
左手									
頭部									
胴部	光輝の鎧				-1	19			-3
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			11	0	4	0	8	7	15
スキル	トゥーハンドアタック・レザーシャープ・インサイト		5	10					4
その他	戦士の環・剣鬼の鎧			3		1			
総計(右)			15	29					
総計(左)			18	13	3	26	8	7	15
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	8			8	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	フェザーアーマー
剣鬼の鎧	闘士のバンダナ
冒険者セット	MPポーション
HPポーション	MPポーション
HPポーション	MPポーション
ハイHPポーション	
万能薬	
上位呪壁符	
上位呪壁符	
聖水	
修羅の鞆	

現在重量:	21	所持金:	-10710	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器ダメージ+[SL×3]・リアクション-1D(シン持続)							
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果:	バーサーク中の[リアクション-1D]を無効							
オーバードライブ	★		パッシブ		自身			
効果:	バーサーク中、命中+1D							
コンバットマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果:	命中+2							
アームズマスタリー:刀	★		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
アームズロジック:刀	★		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果:	武器の攻撃力+[SL×2]/装備部位を片から両へ変更							
インサイトブレイド	★		パッシブ		自身			
効果:	命中+3							
レザーシャープ	★		パッシブ		自身			
効果:	武器ダメージ+1D							
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シンSL回	
効果:	白兵を行った対象へ[CL×5]点のHPロス/対象の攻撃は自動命中							
スタイル:シンエイ	2	6	ストライクバック		自身	自動成功	シンSL回	
効果:	リアクション勝利時、攻撃を失敗させる							
トゥルーアイ	★	4	DR直後		自身	自動成功	防御1回	
効果:	[武器攻撃力÷2]のダメージ軽減							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵ダメージ+[筋力]/シン終了まで							

【初期取得スキル】  
 ・バッシュ-Lv2  
 ・バーサーク  
 ・トゥーハンドアタック-Lv2

【バックストーリー】  
 町でそこそこの駄菓子屋を営む青年店主。  
 元はウナサカで評判も良い卸問屋の跡取り息子であったが、一夜にして全てを失った。  
 賊が押し入り財を奪い、父と母、最愛の姉を惨殺したのである。  
 直後に[ヤクシジ・テンゼンの乱]が起こったことで捜査は儘ならず、結局下手下人が捕まることはなかった。  
 罪無き人が死に、悪しき罪人が今ものうのうと日々を過ごしている。  
 そんな世の理不尽を呪い、男はいつの日か敵を討たんと復讐に身を焦がしながら凶刃を振るう。  
 未だ商人を続けるのは亡き家族との夢を少しでも叶えるためで、仕置人稼業は理不尽に対する八つ当たりと復讐の予行練習。  
 普段は[足が悪い]と杖(仕込み)をついている。が、傷こそ残っているものの完全な健常者である。  
 【仕置人引退理由】  
 ある仕事の後、殺した相手の家族が泣き崩れている場面に遭遇。その中に偶然亡き姉と瓜二つの女が居たことで動揺してしまう。  
 「姉」を泣かせたことで罪悪感が押し寄せ、刀を振るうことに迷いが生まれてしまった。

【無窮の武錬(偽)】  
 タイミング:パッシブ  
 取得時に白兵攻撃を行う武器の種別一つを選択する。スキルやバッドステータス、トラップによる選択した武器の命中判定へのダイスペナルティを1個軽減する  
 【狂経脈】

