

キャラクター名
鷹司純 (たかつかさ・じゅん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	中学生	カヴァー	不良中学生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:帝王学	1		情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	3r+8	5	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特権階級	P	N		
固定:両親	P 尊敬	N 不快感		
固定:友人	P 友情	N 疎外感		
シナリオ:佐藤レイ	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
電光石火	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個。判定後、1D点のHPを失う								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲[選択]	対決	-	
効果: エフェクトと組み合わせ白兵攻撃の対象を範囲[選択]に変更 シナリオLV回								
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、自身の【行動値】+[LV*4]								
サイバーアーム	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の素手データを変更								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能、エンゲージ封鎖無視可能 シナリオLV回								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:所持している武器をひとつ選択する。そのシーンの間、自身が行う攻撃の 攻撃力を+[選択した武器の攻撃力]する。ただし選択した武器は破壊される								
真偽感知	★	2	メジャー				-	
効果:対象の声色から、発言の内容に嘘がないかを見抜く。どういう内容の嘘かまでは分からない。GMは嘘を見抜くために<RC>で判定が必要としてもよい								
人間発電機	★		メジャー				-	
効果: 体内の発電細胞を稼働し、接触した機械に電力を供給する。GMは必要と感じたら<意志>で判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

機械開発を主とする鷹司重工のお嬢様。中学3年生。
 ただし実家の厳格で窮屈な暮らしに辟易としており、学校に来ている時は憂さ晴らしとしてスケパンとして素行悪く、破天荒に振る舞う。
 (なお知識は漫画で得た偏ったものである)
 拳と拳のタイムンを好み、友達"ダチ"との友情を好む。

学校にいるときは拳も簡単に出てガラが悪く、素行も悪いが、これも一種のキャラづくりであり家は品行方正なお嬢様になる。
 たまたま両方とも見た人間は別人じゃないかと思うほど違うらしい。

戦闘は鷹司重工で開発された機械型のアームを装着して戦う、メカニカル白兵タイプ。
 侵蝕率が高まれば、自前のドローンやビットでの追加攻撃もしてしまう。

ちなみにお嬢魔だろうとスケパンだろうと、短いスカートは履けない。
 なぜならはしたなくて恥ずかしいからである。