

キャラクター名
越智 哲太 (おち てつた)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学3年生
	ノイマン					
オプション			年齢	14.5歳くらい	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %	
出自	義理の両親	経験	逃走	邂逅	恩人: テレーズ・ブルム	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン (スラッグ)	射撃	1r+8		5+3		エンブレム: アップグレード適用
		0				
悪辣なる者に裁きを	射撃	8r+8		8+14(+2d10)		侵食6/攻撃力22(+2d10)/コンセ+コントロールソート+急所狙い
@100-	射撃	11r+8		8+16(+2d10)		攻撃力24(+2d10)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン (スラッグ)	
エンブレム: アップグレード	
エンブレム: エフィシエントワーク	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
雪加	P 庇護	N 不安		
シナリオ: "シルクスパイダー" 玉野橋	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	至近	自身	射撃	-	
効果: 【精神】で判定を行う								
急所狙い	7	2	メジャー/リアクション	至近	自身	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	-	ピュア	
効果: 対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力+[Lv*4]/自分を対象にできない/1シーン1回								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 脳神経を完全にコントロールすることで、その代謝機能を完全に掌握するエフェクト								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 目にしたものを、その細部に至るまで詳細に漏らすことなく記憶していることを表すエフェクト								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通をはかれることを表すエフェクト								
真相告白	★	1	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 相手に共感を示したり、逆に怒らせたりして質問に答えさせるエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『あの』 中枢評議員テレーズ・ブルム直属の、優秀な若きチルドレン...とは表向き姿である。
《代謝制御》で平静を保っているが本当は小心者。
テレーズの直属の部下なんて自分に務まるはずがないと思いながらも、恩があるので頑張って任務をこなしている。
正義感強い方。

義理の両親が教会を運営しており、UGNやオーヴァードに対する理解はある(教会もUGNに協力している)のだが、
オーヴァード⇔退魔士のような扱いを受けて困っている。
同時に、教会ではシネゲイドは悪魔の力だとされており、
対抗種の力を持つ哲太は魔をもって魔を制す『悪魔祓い』ということになる。